

Научная статья
УДК 796/011
DOI: 10.47438/1999-3455_2024_2_126

**СПОРТИВНО-ПАТРИОТИЧЕСКИЙ ПРОЕКТ «ЗАРНИЦА: ЛЕГЕНДЫ БУДУЩЕГО» ОБЩЕРОССИЙСКОГО
ОБЩЕСТВЕННО-ГОСУДАРСТВЕННОГО ДВИЖЕНИЯ ДЕТЕЙ И МОЛОДЁЖИ «ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»**



Светлана Николаевна Мягкова ¹, Полина Игоревна Каменская ²

Российский университет спорта ^{1, 2}
Москва, Россия

¹ Доктор педагогических наук, профессор, заведующий кафедрой государственного управления и молодёжной политики
тел.: +7(925)506-34-17, e-mail: myagkova.sn@mail.ru

² Аспирант кафедры государственного управления и молодёжной политики
тел.: +7(925)159-16-92, e-mail: polina.kamenskaya1998@mail.ru
ORCID 0009-0009-5818-2998

Аннотация. Материалы данной публикации посвящены проведению ретроспективного анализа военно-спортивной игры «Зарница» и анализу проекта «Зарница: Легенды будущего». «Зарница» – самая массовая молодёжная игра XX века, представляющая собой комплекс соревновательных мероприятий по основам военных знаний, военной истории и физической культуре. В современной России «Зарница» получила достойное возрождение. В 2023 году движение детей и молодежи «Движение Первых» объявило в запуске масштабного проекта «Зарница 2.0» («Зарница: Легенда будущего») в рамках спортивного и патриотического направлений Движения. В новой «Зарнице» сохранены традиционные элементы военно-спортивной игры «Зарница», но дополнены технологиями, отвечающими вызовам нового времени. Проведённый анализ показывает, что структура, основные цели, задачи и традиции военно-спортивной игры «Зарница», которые были заложены более полувека тому назад, сохраняются и развиваются в настоящее время в рамках обновлённой «Зарницы». Результаты исследования могут быть использованы специалистами по патриотическому воспитанию, руководителями военно-патриотических клубов, педагогами по физической культуре, специалистами по работе с молодёжью в образовательных организациях и специалистами Движения детей и молодежи «Движение Первых».

Ключевые слова: физическая культура, патриотизм, спорт, Движение первых, молодёжь, Зарница, проект.

Для цитирования: Мягкова С. Н., Каменская П. И. Спортивно-патриотический проект «Зарница: легенды будущего» // Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» // Культура физическая и здоровье. 2024. № 2. С. 126-130. DOI: 10.47438/1999-3455_2024_2_126.

Введение

Знаменитую военно-спортивную игру советских пионеров «Зарница» называют самой массовой игрой XX века. История этой игры началась в 1967 году в Советском союзе. Автором игры «Зарница» была учительница из сельской школы, которая желала сделать досуг учеников интересным и полезным для их здоровья. В СССР «Зарница» представляла собой комплекс соревновательных мероприятий по основам военных знаний, военной истории и физической культуре. Игра представляла собой своеобразный «курс молодого бойца» для пионеров и комсомольцев, куда входила строевая, стрелковая, медико-санитарная, физическая подготовка и даже изучение правил дорожного движения. Сценарий игры был приближен к реальной жизни: формировался отряд юнармейцев, в котором выбирались командир, зампо-

лит, флаговый, связной, барабанщик, санитар и горнист. Согласно статистике, только за первые пять лет существования игры, 20 миллионов школьников со всего Союза поучаствовали в «Зарницах». До 1980 года популярность военно-патриотической игры только росла, она обрела правила и приобрела четкую структуру. Проводились многочисленные состязания по игре в «Зарницу», от местных до всесоюзных. Однако, годы шли, в 1991 году прекратил свое существование Советский союз, следом не стало Всесоюзной пионерской организации, а вместе с тем, и военно-спортивная игра стала забываться. Дальнейшее развитие и обновление «Зарницы» произошло только в 2016 году, когда по инициативе Министра обороны РФ С.К. Шойгу было создано Всероссийское детско-юношеское военно-патриотическое движение «Юнармия», главными целями и за-

дачами которого стали: всестороннее развитие, патриотическое воспитание детей и молодежи, и допризывная подготовка. Основным мероприятием военно-прикладного направления была утверждена военно-спортивная игра «Зарница». Однако на этом процесс возрождения и развития «Зарницы» не остановился. В 2023 году Общероссийское общественно-государственное движение детей и молодежи «Движение Первых» объявило в запуске масштабного проекта «Зарница 2.0» («Зарница: Легенда будущего») в рамках спортивного и патриотического направлений Движения. В новой «Зарнице» сохранены традиционные элементы Всесоюзной пионерской военно-спортивной игры «Зарница», но дополнены технологиями, отвечающими вызовам нового времени. Об обновлённой «Зарнице» пойдёт речь далее в статье.

Целью работы является проведение ретроспективного анализа военно-спортивной игры «Зарница» и анализ проекта «Зарница: Легенды будущего».

Материалы и методы исследования

«Зарница: Легенда будущего» – всероссийская военно-патриотическая игра со спортивным уклоном в качественно новом, современном формате с применением цифровых технологий. В ходе военно-патриотической игры участники обучаются навыкам начальной военной подготовки и поведению в экстремальной ситуации. Кроме того, участие в Игре помогает развить лидерские качества, самостоятельность мышления, сформировать сознательное отношение к личной и общественной безопасности и активную гражданскую позицию. Проект несёт важную миссию – заложить прочные основы патриотического сознания у детей и молодежи, популяризировать занятия физической культурой и спортом и повысить интерес к истории Отечества и Вооруженных Сил РФ.

Цель Игры: приобретение и закрепление участниками навыков начальной военной подготовки, формирование личностных качеств участников, способствующих успешной самореализации молодежи в трудовой, семейной и творческой сферах, пропаганда физической культуры и спорта, формирование прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, а также развитие патриотического движения и системы исторически сложившихся военно-патриотических игр в РФ.

Результаты

Организатором Игры является Общероссийское общественно-государственное движение детей и молодежи «Движение первых», созданное 14 июля 2022 года по инициативе руководства России, для воспитания, организации досуга подростков, и формирования мировоззрения «на основе традиционных российских духовных и нравственных ценностей».

Участие в «Зарнице 2.0» принимают отряды, состоящие из 10 активистов «Движения первых» в трех возрастных категориях: 8-10 лет (младшая возрастная категория); 11-13 лет (средняя возрастная категория) и 14-17 лет (старшая возрастная категория) под руководством педагога или наставника. Дополнительно в каждой команде выбирается командир отряда – юноша или девушка из состава отряда. Все участники отряда, как и в «Зарнице» советского периода, получают одну условную военную специальность. Но стоит заметить, что эти специальности только частично повторяют те, что были в Игре Советского периода. Были добавлены и новые специальности, отражающие потребности новой технологичной эпохи. Всего в новой «Зарнице» выделяется 8 специальностей:

1. Командир отряда – осуществляет руководство отрядом, принимает решения, распределяет роли, следит за дисциплиной, принимает решение о способах выполнения поставленных штабом задач.

2. Сапер – обеспечивает инженерное сопровождение подразделений, руководит процессом разминирования и минирования.

3. Оператор БПЛА – специалист, отвечающий за эксплуатацию и управление БПЛА. Главной задачей специалиста является обнаружение противника, разведка местности, поражение противника с использованием БПЛА.

4. Топограф (корректировщик) – специалист, отвечающий за ориентирование на местности, прокладку маршрута и перемещение отряда в заданную точку.

5. Медик – отвечает за тактическую медицину в подразделении. Оказывает первую помощь членам отряда.

6. Штурмовик – осуществляет захват и удержание объектов, прорыв обороны соперников, штурм позиций, сопровождение остальных членов отряда.

7. Политрук – обеспечивает поддержание морального духа членов отряда, организует работу по психологическому противодействию и дезорганизации противника.

8. Военкор – обеспечивает журналистское сопровождение отряда, занимается информационным освещением деятельности отряда.

В целях эффективного освоения навыков, необходимых для прохождения состязаний и испытаний Игры, проводится подготовка участников. Для участников всех этапов предусмотрен асинхронный курс подготовки на интернет-платформе Движения Первых. Игра проводится на территории РФ в течение года в трех возрастных категориях: младшей, средней и старшей. Для всех возрастных категорий Игра проводится в 5 этапов. Как и во времена СССР, каждый этап Игры начинается с торжественной церемонии открытия, обязательными элементами которой является вынос и относ Государственного флага Российской Федерации и знамени Игры.

Первый (отборочный) этап Игры проводится на базе первичных отделений Движения Первых совместно с администрацией образовательных организаций и партнерами Игры. На отборочном этапе Игры участники проходят общеотрядные состязания, которые более подробно будут описаны ниже, и сражаются в тактической игре. На основании результатов проведения отборочного этапа Игры формируется сводный отряд образовательной организации в каждой возрастной категории.

Второй (муниципальный) этап Игры проводится при местных отделениях Движения Первых. На этом этапе участники также принимают участие в общеотрядных состязаниях и тактической игре. Победители муниципального этапа Игры получают право выступить в региональном этапе (по 1 отряду в каждой возрастной категории от 1 муниципального образования Российской Федерации).

Третий (региональный) этап Игры проводится при региональных отделениях Движения Первых. В рамках регионального этапа участники отрядов сражаются не только в общих для всего отряда состязаниях, но и в индивидуальных испытаниях, в соответствии с условно-военными специальностями. Помимо этого, отряды примут участие в тактической игре на местности. Победители регионального этапа получают право выступить в окружном этапе Игры (по 1 отряду от 1 субъекта РФ) в каждой возрастной категории.

Четвёртый (окружной) этап Игры проводится региональным отделением Движения Первых региона проведения окружного полуфинала. В рамках данного этапа отряды столкнутся в общеотрядных состязаниях и индивидуальных испытаниях по условно-военным специальностям, а также в военно-тактической игре на местности. Отряды, победившие в окружном этапе Игры получают право выступить в финале Игры (по 4 отряда от 1 округа Российской Федерации для старшей возрастной категории и по 2 отряда от 1 округа Российской Федерации для средней возрастной категории).

Пятый этап – это Всероссийский финал, организованный в виде масштабного состязания лучших команд страны на специально подготовленной высокотехнологичной площадке. Во Всероссийском финале игры 32 региональных и 8 ведомственных отрядов сойдутся в большой военно-тактической игре на местности. Помимо этого, участники отрядов пройдут очную подготовку по условно-военным специальностям от экспертов проекта, а также сразятся в отрядных состязаниях и индивидуальных испытаниях.

Говоря о программе проведения этапов Игры, стоит отметить, что испытания делятся на две категории: состязания отрядов и специализированные испытания. Испытания для каждой возрастной группы индивидуальные, они соответствуют уровню знаний и возможностей участников. Так, к примеру, для младшей возрастной группы проводятся следующие отрядные состязания: смотр строя и песни, первая помощь, викторина «Герои в форме», спортивная игра «Снайпер» и маршрутная игра «Зарница». Для средней и старшей возрастных групп проводятся такие отрядные состязания, как строевая подготовка, общевоинская грамотность, основы РХБЗ, спортивная подготовка, знание отечественной истории, оказание первой помощи и военизированной полосу препятствий.

С индивидуальными испытаниями в соответствии с условно-военными специальностями, участники столкнутся впервые на региональном этапе Игры. На этом этапе, помимо вышеперечисленных отрядных состязаний, их будет ждать: состязание командиров (для командиров отрядов), испытание по тактической медицине (для медиков), инженерно-саперное дело (для саперов), основы управления и противодействия БПЛА (для операторов БПЛА), топография, спортивное ориентирование и корректировка (для топографов), основы военной журналистики (для военкоров), штурм и тактика боя в ограниченном пространстве (для штурмовиков), кибербезопасность и противодействие фейковой информации (для политруков).

На состязаниях уровня Федеральных округов и на Всероссийском финале в составе отрядов, помимо уже известных испытаний, появляются новые: огневая подготовка, военно-тактическая игра на местности, инженерное оборудование и маскировка позиций, основы выживания в экстремальных условиях и пожарная эстафета. Специализированные состязания остаются без изменений.

По всей программе Игры подводится комплексный зачет. Первенство отрядов определяется в каждом виде программы. Согласно показанным результатам, отряд получает баллы и места. Общекомандное место отряда в комплексном зачете определяется по наименьшей сумме мест, занятых отрядами во всех видах программы. Общий итог подводится по наименьшей сумме мест, полученных отрядами в каждом виде программы и выявляется отряд-победитель.

На данный момент проект «Зарница 2.0» охватывает практически всю страну, этапы проводятся в 80 субъектах РФ. Молодые люди, принимающие участие, отмечают, что участие в проекте «Зарница: Легенды будущего» даёт им возможность проявить себя, даёт импульс к стремлениям, развивает чувство причастности к общему делу, самодисциплину, чувство долга перед своей командой и своей страной. Игра показывает, что даже обычный школьник в команде соратников может преодолеть себя и свои страхи, превозмочь усталость ради общей цели и общей победы. И хотя проект стартовал только в 2023 году, уже можно с уверенностью сказать, что «Зарница 2.0» «Движения Первых» является важным элементом единой системы патриотического и физкультурно-спортивного воспитания юных граждан страны.

Выводы

Проведя ретроспективный анализ военно-спортивной игры «Зарница», можно сделать вывод, что структура, основные цели, задачи и традиции военно-спортивной игры «Зарница», которые были заложены более полувека тому назад, сохраняются и развиваются в настоящее время. Зарница — это игра, появившаяся и ставшая популярной в Советское время, в современной России приобрела новый современный технологичный формат. Реализация проекта способствует укреплению патриотического сознания у детей и молодёжи, популяризации физической культурой и спорта и способствует повышению интереса к истории Отечества.

Конфликт интересов

Авторы декларируют отсутствие явных и потенциальных конфликтов интересов, связанных с публикацией настоящей статьи.

Библиографический список

1. Федеральный закон от 14 июля 2022 г. № 261-ФЗ «О российском движении детей и молодёжи» // Информационно-правовой портал «Консультант Плюс. URL: https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_421798/ (дата обращения: 26.04.2024).
2. Российская Федерация. Законы. Об образовании в Российской Федерации: Федеральный закон N 273-ФЗ : [принят Государственной думой 21 декабря 2012 года : одобрен Советом Федерации 26 декабря 2012 года]. М. : Проспект, 2024. 240 с.
3. Длуголенский Я. Н. Зарница : Очерк // У костра : рассказы, очерки, стихи / Сост. О. П. Орлов; Авт. предислов. С. В. Сахарнов. Ленинград : Детская литература, 1977. С. 177-182.
4. Досова Л. Военно-спортивная игра «Зарница»: старший дошкольный возраст // Дошкольное воспитание. 2016. №1. С. 80-86. (Готовимся к празднику). Библиогр.: С. 121.
5. Матвеев Л. П. Теория и методика физической культуры (введение в теорию физической культуры; общая теория и методика физического воспитания). Учебник. 4-е изд. М. : Спорт, 2021. 520 с.
6. Чагадаева О. Генеральский жезл в школьном ранце: чем стала военно-спортивная игра «Зарница» для миллионов советских школьников // Родина. 2021. № 5. С. 82-85.
7. Чаусова А. В., Потапова Т. К. Юбилейная зарница: военно-патриотическая игра для учащихся 5-8-х классов // Читаем, учимся, играем. 2015. № 3. С. 26-31.

8. Полохова Е. А. Зарница. М. : Аквилегия-М, 2017. 253 с.
9. Российское движение детей и молодежи «Движение Первых» : официальный сайт. URL: <https://будьдвижении.рф/> (дата обращения: 26.04.2024).
10. Военно-патриотическая игра «Зарница 2.0» : официальный сайт. URL: <https://зарница.будьдвижении.рф/> (дата обращения: 26.04.2024).

References

1. Federal'nyi zakon ot 14 iyulya 2022 g. № 261-FZ "O rossiiskom dvizhenii detei i molodezhi" [Federal law from July 14, 2022 № 261-FZ "On the Russian movement of children and youth"]. Available from: https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_421798/ [Accessed 26 April 2024].
2. Rossiiskaya Federatsiya. Zakony. Ob obrazovanii v Rossiiskoi Federatsii: Federal'nyi zakon N 273-FZ : [prinyat Gosudarstvennoi dumoi 21 dekabrya 2012 goda : odobren Sovetom Federatsii 26 dekabrya 2012 goda] [Russian Federation. Laws. On Education in the Russian Federation: Federal Law N 273-FZ : [adopted by the State Duma of the Russian Federation on December 21, 2012 : approved by the Federation Council of the Russian Federation on December 26, 2012]]. Moscow, Prospekt publ., 2024. 240 p.
3. Dlugolensky Ya. N. Zarnitsa : Sketch. U kostra : rasskazy, ocherki, stikhi [At the campfire : stories, essays, poems]. Compiled by O. P. Orlov; Author of the foreword by S. V. Sakharov. Leningrad, Detskaya literature publ., 1977. P. 177-182.
4. Dosova L. Voенно-sportivnaya igra "Zarnitsa": starshii doskol'nyi vozrast [Military-sports game "Zarnitsa": senior preschool age]. Preschool Education. 2016. № 1. P. 80-86.
5. Matveev L. P. Teoriya i metodika fizicheskoi kul'tury (vvedenie v teoriyu fizicheskoi kul'tury; obshchaya teoriya i metodika fizicheskogo vospitaniya) [Theory and Methodology of Physical Culture (Introduction to the Theory of Physical Culture; General Theory and Methodology of Physical Education)] : Textbook. 4th edition. Moscow, Sport publ., 2021. 520 p.
6. Chagadaeva O. General'skii zhezl v shkol'nom rantse: chem stala voенно-sportivnaya igra «Zarnitsa» dlya millionov sovetskikh shkol'nikov [General's staff in the school satchel: what became the military-sports game "Zarnitsa" for millions of Soviet schoolchildren]. Rodina. 2021. № 5. P. 82-85.
7. Chausova A. V., Potapova T. K. Yubileinaya zarnitsa: voенно-patrioticheskaya igra dlya uchashchikhsya 5-8-kh klassov [Jubilee zarnitsa: military-patriotic game for students of 5-8th grades]. Reading, learning, playing. 2015. № 3. P. 26-31.
8. Sholokhova E. A. Zarnitsa. Moscow, Akvilegiya-M publ., 2017. 253 p.
9. Rossiiskoe dvizhenie detei i molodezhi "Dvizhenie Pervykh" [Russian movement of children and youth "Movement of the First"]. Available from: <https://будьдвижении.рф/> [Accessed 26 April 2024].
10. Voенно-patrioticheskaya igra "Zarnitsa 2.0" [Military-patriotic game "Zarnitsa 2.0"]. Available from: <https://зарница.будьдвижении.рф/> [Accessed 26 April 2024].

Поступила в редакцию 29.04.2024
Подписана в печать 27.06.2024

Original article
UDC 796/011
DOI: 10.47438/1999-3455_2024_2_126

**SPORTS AND PATRIOTIC PROJECT “ZARNITSA: LEGENDS OF THE FUTURE” OF THE ALL-RUSSIAN
SOCIAL AND STATE MOVEMENT OF CHILDREN AND YOUTH “MOVEMENT OF THE FIRST”**

Svetlana N. Myagkova ¹, Polina I. Kamenskaya ²

*Russian University of Sports ^{1, 2}
Moscow, Russia*

*¹Grand PhD in Pedagogy, Professor, Head of the Department of Public Administration and Youth Policy
ph.: +7(925)506-34-17, e-mail: myagkova.sn@mail.ru*

*² Postgraduate student of the Department of Public Administration and Youth Policy
ph.: +7(925)159-16-92, e-mail: polina.kamenskaya1998@mail.ru
ORCID 0009-0009-5818-2998*

Abstract. The materials of this publication are devoted to a retrospective analysis of the military sports game “Zarnitsa” and an analysis of the project “Zarnitsa: Legends of the Future.” “Zarnitsa” is the most popular youth game of the 20th century, which is a set of competitive events on the basics of military knowledge, military history and physical culture. In modern Russia, “Zarnitsa” has received a worthy revival. In 2023, the movement of children and youth “Movement of the First” announced the launch of a large-scale project “Zarnitsa 2.0” (“Zarnitsa: Legend of the Future”) within the framework of the sports and patriotic directions of the Movement. The new Zarnitsa retains the traditional elements of the military sports game Zarnitsa, but is supplemented with technologies that meet the challenges of new times. The analysis shows that the structure, main goals, objectives and traditions of the military sports game “Zarnitsa”, which were founded more than half a century ago, are being preserved and are currently being developed within the framework of the updated “Zarnitsa”. The results of the study can be used by specialists in patriotic education, leaders of military-patriotic clubs, physical education teachers, specialists in working with youth in educational organizations and specialists of the Movement of Children and Youth “First Movement”.

Keywords: physical culture, patriotism, sports, First Movement, youth, Zarnitsa, project

Cite as: Myagkova, S. N., Kamenskaya, P. I. (2024) Sports and patriotic project “Zarnitsa: legends of the future” of the All-Russian social and state movement of children and youth “Movement of the first”. *Physical Culture and Health.* (2), 126-130. (In Russ., abstract in Eng.). doi: 10.47438/1999-3455_2024_2_126.

Received 06.05.2024

Accepted 27.06.2024